

- [home](#)
- [A propos](#)
- [Contact](#)
- [Documents](#)

Search Keyword here..



[My Serious Game](#)

- [Accueil](#)
- [Advergames](#)
- [B to B](#)
 - [Formation](#)
 - [Formation métier](#)
 - [Recrutement](#)
 - [Reglementation / Juridique](#)
- [B to C](#)
 - [Découverte](#)
 - [Ecologie](#)
 - [Education](#)
 - [Emploi](#)
 - [Prevention](#)
 - [Santé](#)
- [Evenements](#)
- [Les tendances](#)
- [Serious Game Expo](#)
 - [Serious Game Exop Lyon 2012](#)

Les Serious Games au service de l'environnement

By: Guillaume in [Accueil](#), [B to C](#), [Découverte](#), [Ecologie](#), [Education](#), [Les tendances](#) on mai. 13, 2013

La « Green Attitude » devient une nouvelle manière de vivre en accord avec l'environnement. Les Serious Games en profitent et surfent sur la tendance verte. L'Ecotype à Valbonne Sophia-Antipolis, le Plan It Green de National Geographic ou encore le [2020 Energy](#) incarnent parfaitement le mariage entre développement durable et jeux sérieux. Un objectif commun : responsabiliser et sensibiliser aux problématiques environnementales par le jeu.

Ecotype : un Serious Game sur le développement durable

Comment sensibiliser efficacement les publics aux enjeux environnementaux ? Artistes, scientifiques et entreprises se sont penchés sur la question et leur solution a été la suivante : un Serious Game. En effet, le jeu sérieux est un puissant vecteur de sensibilisation au développement durable grâce à ses vertus pédagogiques. Le jeu Ecotype a par exemple été développé dans cette optique. Du 10 au 19 mai 2013, la Ville de Valbonne Sophia-Antipolis accueille l'installation numérique au Pré des Arts. Ce concept invite les citoyens à s'immerger par le jeu dans notre avenir écologique.

Placés en équipe sous un dôme immersif de 110 m² et entourés d'images projetées à 360 °, les participants ont une mission : faire face aux défis planétaires à venir en apportant des réponses à l'épuisement des ressources fossiles et à la surpopulation planétaire. Les joueurs sont invités via une interface tactile à procéder à des choix d'aménagement pour la commune dont ils peuvent ensuite visualiser les conséquences sur l'écosystème planétaire jusqu'en 2050.